

DATOS DEL PROGRAMA							
<b>Programa presupuestario</b>	<b>K009 Proyectos de infraestructura social del sector educativo</b>	<b>Ramo</b>	11	Educación Pública	<b>Unidad responsable</b>	A3Q-Universidad Nacional Autónoma de México	<b>Enfoques transversales</b> Sin Información
Clasificación Funcional							
<b>Finalidad</b>	2 - Desarrollo Social	<b>Función</b>	5 - Educación		<b>Subfunción</b>	3 - Educación Superior	<b>Actividad Institucional:</b> 5 - Educación superior de calidad
INDICADORES							
NIVEL	OBJETIVOS	Denominación	Método de cálculo	Unidad de medida	Tipo-Dimensión-Frecuencia	Meta Programada Anual	
<b>Fin</b>	Contribuir a generar entornos favorables para el proceso de enseñanza-aprendizaje en los diferentes tipos, niveles y modalidades del Sistema Educativo Nacional.	91101.1 Tasa bruta de escolarización (cobertura)	de (Matrícula total al inicio del ciclo escolar n / Población en edad típica en el ciclo escolar n) X 100	Porcentaje	Estratégico-Eficacia-Anual	81.94	
		91103.1 Tasa bruta de escolarización de educación superior. Total (Incluye licenciatura y posgrado)	de (Número de estudiantes matriculados en educación superior de los niveles licenciatura y posgrado al inicio del ciclo escolar t / Población total en el rango de edad de 18 a 23 años) X 100	Porcentaje	Estratégico-Eficacia-Anual	30.78	
<b>Propósito</b>	Las instituciones de educación media superior y superior públicas incrementan la funcionalidad de sus espacios para educación, investigación, cultura o deporte. Incremento de funcionalidad de espacios, puede considerar tanto adecuaciones, adaptaciones, rehabilitaciones, así como construcción de nuevas instalaciones dependiendo del objetivo de cada proyecto de infraestructura.	P01.1 Porcentaje de espacios de educación, de investigación, de cultura o deporte asociados a proyectos de infraestructura	Número de espacios de educación, investigación, de cultura o deporte funcionales asociados a proyectos de infraestructura en el periodo t / Número de espacios educativos, de investigación, de cultura o deporte con alguna necesidad de apoyo de infraestructura detectada en el periodo t ) x100	Porcentaje	Estratégico-Eficacia-Anual	70.97	
<b>Componente</b>	A Proyectos de infraestructura para la educación, investigación, cultura o deporte desarrollados	C01.1 Porcentaje de proyectos de infraestructura en desarrollo para la educación.	(Número de proyectos de infraestructura en desarrollo para la educación en el periodo t / Número total de proyectos de infraestructura autorizados al programa presupuestario con asignación de recursos en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Semestral	69.57	

DATOS DEL PROGRAMA									
Programa presupuestario	K009	Proyectos de infraestructura social del sector educativo	Ramo	11	Educación Pública	Unidad responsable	A3Q-Universidad Nacional Autónoma de México	Enfoques transversales	Sin Información
		C03.1	Porcentaje de proyectos de infraestructura en desarrollo para la cultura	(Número de proyectos de infraestructura en desarrollo para la cultura en el periodo t / Número total de proyectos de infraestructura autorizados al programa presupuestario con asignación de recursos en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Semestral	13.33		
		C04.1	Porcentaje de proyectos de infraestructura en desarrollo para el deporte	(Número de proyectos de infraestructura en desarrollo para el deporte en el periodo t / Número total de proyectos de infraestructura autorizados al programa presupuestario con asignación de recursos en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Semestral	20.00		
		C02.1	Porcentaje de proyectos de infraestructura en desarrollo para la investigación	(Número de proyectos de infraestructura en desarrollo para la investigación en el periodo t / Número total de proyectos de infraestructura autorizados al programa presupuestario con asignación de recursos en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Semestral	20.00		
<b>Actividad</b>	A 1	Presentación de solicitudes de proyectos de infraestructura educativa, de investigación, cultura o deporte para asignación de clave de cartera de inversión	A02.1	Porcentaje de solicitudes de proyectos de infraestructura para investigación	(Número de solicitudes de proyectos de infraestructura para investigación con asignación de clave de cartera de inversión en el periodo t/ Número total de solicitudes de proyectos de infraestructura para investigación para asignación de clave de cartera de inversión en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Trimestral	100.00	
		A01.1	Porcentaje de solicitudes de proyectos de infraestructura educativa	(Número de solicitudes de proyectos de infraestructura educativa con asignación de clave de cartera de inversión en el periodo t/ Número total de solicitudes de proyectos de infraestructura educativa para asignación de clave de cartera de inversión en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Trimestral	100.00		

DATOS DEL PROGRAMA								
Programa presupuestario	K009	Proyectos de infraestructura social del sector educativo	Ramo	11	Educación Pública	Unidad responsable	A3Q-Universidad Nacional Autónoma de México	Enfoques transversales Sin Información
		A03.1 Porcentaje de solicitudes de proyectos de infraestructura para cultura			(Número de solicitudes de proyectos de infraestructura para cultura con asignación de clave de cartera de inversión en el periodo t / Número total de solicitudes de proyectos de infraestructura para cultura para asignación de clave de cartera de inversión el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Trimestral	100.00
		A04.1 Porcentaje de solicitudes de proyectos de infraestructura para el deporte			(Número de solicitudes de proyectos de infraestructura para el deporte con asignación de clave de cartera de inversión en el periodo t/ Número total de solicitudes de proyectos de infraestructura para el deporte para asignación de clave de cartera de inversión en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Trimestral	100.00
A 2 Registro del promedio del avance físico de proyectos de infraestructura para educación, investigación, cultura y/o deporte.		A05.1 Porcentaje promedio del avance físico de los proyectos de infraestructura para educación, investigación, cultura, o deporte.			(Porcentaje promedio de avance físico de los proyectos de infraestructura para educación, investigación, cultura o deporte al periodo t / porcentaje promedio del avance físico anual estimado de los proyectos de infraestructura para educación, investigación, cultura o deporte en el periodo t) x 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Trimestral	100.00